

EVALUACIÓN: MODELOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE

Nombre: _____ ID: _____

Instrucciones

Lee cuidadosamente cada pregunta y selecciona la opción correcta.

1. ¿Cuál fue uno de los primeros modelos formales de desarrollo de software?

- a) Scrum
- b) Cascada
- c) Design Thinking

2. ¿Qué característica define principalmente al modelo en cascada?

- a) Desarrollo iterativo
- b) Desarrollo secuencial por fases
- c) Entregas diarias

3. ¿Qué modelo se enfoca principalmente en la gestión de riesgos?

- a) Espiral
- b) Cascada
- c) Incremental

4. ¿Quién propuso el modelo espiral?

- a) Winston Royce
- b) Barry Boehm
- c) Ken Schwaber

5. ¿Qué modelo entrega el sistema por partes funcionales?

- a) Incremental
- b) Cascada
- c) Scrum

6. ¿Qué metodología surgió oficialmente con el Manifiesto Ágil en 2001?

- a) Cascada
- b) Agile
- c) Espiral

7. ¿Cuál de las siguientes es una ventaja de las metodologías ágiles?

- a) Rigidez en cambios
- b) Alta documentación obligatoria
- c) Adaptación rápida a cambios

8. En Scrum, los periodos de trabajo se conocen como:

- a) Fases
- b) Incrementos
- c) Sprints

9. ¿Cuál es uno de los roles principales en Scrum?

- a) Analista de riesgo
- b) Scrum Master
- c) Arquitecto jefe obligatorio

10. ¿Qué modelo utiliza prototipos para entender mejor los requisitos del usuario?

- a) Modelo de prototipos
- b) Cascada
- c) Espiral

11. ¿Qué ventaja tiene el modelo de prototipos?

- a) Elimina completamente los cambios
- b) Mejora la comunicación con el cliente
- c) Reduce la participación del usuario

12. ¿Qué metodología está centrada principalmente en comprender al usuario?

- a) Design Thinking
- b) Cascada
- c) Incremental

13. ¿Cuál es la primera etapa del Design Thinking?

- a) Prototipar
- b) Idear
- c) Empatizar

14. ¿Qué modelo es más recomendable para proyectos con requisitos muy claros y estables?

- a) Cascada
- b) Agile
- c) Scrum

15. ¿Qué modelo es ideal para proyectos con cambios frecuentes?

- a) Cascada
- b) Ágil
- c) Waterfall

16. ¿Qué desventaja presenta el modelo cascada?

- a) Mucha flexibilidad
- b) Dificil adaptación a cambios
- c) Entregas constantes

17. ¿Qué modelo combina desarrollo iterativo y análisis de riesgos?

- a) Scrum
- b) Espiral
- c) Cascada

18. ¿Cuál de las siguientes metodologías fomenta más la creatividad y la innovación?

- a) Design Thinking
- b) Cascada
- c) Waterfall

19. ¿Qué tipo de proyectos suelen utilizar Scrum?

- a) Proyectos rígidos y sin cambios
- b) Aplicaciones web y móviles
- c) Sistemas sin interacción con usuarios

20. ¿Qué modelo permite al cliente probar versiones preliminares del sistema?

- a) Prototipos
- b) Cascada
- c) Espiral